

Le projet XSCAPE Material Minds un an après, avancées et premiers résultats – Lizzie Scholtus

Le projet XSCAPE explore la manière dont nous percevons le monde qui nous entoure, ainsi que la façon dont nous l'influons en retour à travers la culture matérielle et les objets que nous fabriquons. Pour comprendre cette relation entre hommes, objets et monde observé, le projet XSCAPE s'appuie sur l'archéologie, mais également sur des recherches en philosophie cognitive et en neuroscience, ainsi que sur des données d'oculométrie (enregistrement du mouvement des yeux lors de l'observation d'un objet) récoltées dans le cadre d'expérience sur des populations actuelles. Lors d'une précédente présentation, dans un atelier Sitrada l'année passée, le projet était encore dans sa première année d'existence. Seuls l'aspect théorique, le protocole d'expérience et les premières idées et premiers problèmes rencontrés avaient été développés. Un an après, sept expériences différentes sur plus d'une centaine de participants ont été menées ; plusieurs difficultés techniques et théoriques ont été surmontées ; le protocole d'analyse des données est opérationnel. Cette communication sera l'occasion de discuter de ces différentes étapes ainsi que de présenter les premiers résultats obtenus.