

# « Opération Archéo » : la modélisation est un jeu et réciproquement

## Intermède ludique

- **projet** : jeu de société Opération Archéo
- **porteur** : auteur du jeu : Mathieu Baiget ; maitre de jeu pour les parties jouées dans l'atelier : Anne Chaillou
- **thématiques de l'atelier concernées** : intermède ludique, mais pas que : après tout, c'est aussi de la modélisation archéologique

## test du jeu – mode famille

### Participants à l'atelier

« Opération Archéo » (<https://operationarcho.fr/>) est un jeu de société conçu par un ancien archéologue et développé grâce à un financement collaboratif. Les joueurs, qui interviennent à tour de rôle, doivent collaborer pour mener à bien une opération archéologique de diagnostic (partie courte) ou de fouille préventive (partie longue). Il offre deux modes (« famille » ou « expert ») et plusieurs niveaux de difficultés.

Les deux parties jouées par les participants de l'atelier du 5 mai (mode famille, niveau intermédiaire) ont permis d'explorer une partie des possibilités d'un jeu très riche et très réussi. Le cadre et les règles d'un jeu de plateau bien conçu sont aussi un algorithme, avec ses variables, instructions, boucles et conditions, et celui « d'opération archéo », dans le mode essayé, est une modélisation simplifiée mais étonnamment fidèle du processus d'un véritable diagnostic archéologique. Réfléchir à trouver la meilleure méthode d'échantillonnage, faire des choix scientifiques et stratégiques en fonction de différentes contraintes, interpréter les vestiges et le mobilier (...), le tout en équipe, car l'archéologie est une affaire de collectif !



fig 1 : Le jeu a été testé et approuvé ! (Photo : Julie Gravier)